



REGLAMENTO DTM 2017

Campeonato reservado para modelos DTM homologados desde el año 2005 en adelante. Se permite la participación con cualquier modelo homologado que cumpla con el reglamento técnico.

REGLAMENTO TECNICO

1. CARROCERIA

De plástico a 1/32. Exteriormente deberá mantener todos sus elementos estéticos de origen excepto los retrovisores que podrán retirarse, deberá tener un peso mínimo de 22 gramos. Deberá cubrir todos los elementos mecánicos que no podrán verse ni desde el exterior ni desde el interior del coche. En caso de pérdida de un elemento como el alerón (por ejemplo) deberá ser repuesto, permitiéndose la fabricación artesanal de uno propio siempre que trate de mantener el aspecto original del mismo.

En caso de ser necesario y para llegar al peso mínimo, el lastre de la carrocería se ubicará en el interior de la carrocería, no pudiendo interferir en ningún caso con el chasis o elemento ubicado en el chasis (p.e motor).

El cockpit será libre y deberá contar con piloto en tres dimensiones de plástico o resina. Deberá contar con busto, cabeza, brazos y volante.

Obligatoriamente, tendrá que estar pintada de color diferente al cockpit y asemejarse a la realidad.

Los cristales deberán ser los originales, de plástico y transparentes, se permite eliminar material sobrante de las piezas transparentes a fin de aligerar el conjunto.

2. CHASIS

Libre, de plástico y plano. Deberá albergar toda la mecánica y podrá ser lastrado siempre y cuando no supere los 90 gramos el conjunto del coche con carrocería. El lastre se ubicará siempre en el plano superior del chasis.

El motor deberá ir montado en posición ***anglewinder o en línea***.

La cuna de motor libre siempre que no supere los -0,5mm de offset.

3. MOTOR

Scaleauto SC-11b con los parámetros máximos establecidos por el Resisbarna en 2015: 22000 rpm, 200 ma y 4 gramos de atracción magnética.

4. TRANSMISION

Libre

5. LLANTAS

Libres, medida mínima de 17,2mm de diámetro tanto en el tren delantero como en el trasero.

6. EJES

Libres de cualquier marca de slot.

7. NEUMATICOS

- Neumáticos Delanteroslibres, aunque deberán cubrir totalmente la llanta.
- Neumáticos Traseros SC-4735

Una vez montados en la llantas no podrán sobresalir del paso de rueda de la carrocería.

8. GUIA, SUSPENSIÓN, TORNILLOS Y TRENCILLAS

Libres de cualquier marca de slot.

9. CABLES

Libres.

Se permite pelar los cables desde el tren delantero en adelante, hasta la guía.

REGLAMENTO DEPORTIVO

En esta categoría se realizará **una parada en boxes obligatoria** para el cambio de neumáticos. Ésta podrá realizarse en cualquier carril, a libre elección del piloto, pero **nunca** en el primer o último carril de cada manga. El cambio de neumáticos tendrá que hacerse en la recta de pilotos, delante de su posición de pilotaje, procurando no obstaculizar la visión de los demás pilotos.

Tendrá que hacerlo el mismo piloto, no pudiéndose delegar a otra persona. En caso que se delegara las funciones de mecánico a otra persona se aplicará una penalización de 2 vueltas.

Si algún piloto opta por no cambiar neumáticos la penalización será de 5 vueltas.

En cada carrera se realizará una **pole position** para determinar la composición de las mangas. Constará de dos vueltas en salida parada.

MODELOS HOMOLOGADOS:

Carrera

BMW M3 DTM



Mercedes AMG DTM



Audi RS5 DTM



Audi A4 DTM



BMW M4 DTM



Mercedes C-Klasse DTM



Superslot

Opel Vectra GTS V8



Scalextric-Educa

Audi RS5 DTM



Mercedes AMG DTM



Scalextric-Tecnitoy

Opel Vectra GTS V8



Mercedes C -Klasse DTM 2012

