



REGLAMENTO 1 /24 2017

Campeonato reservado para modelos a escala 1/24. Se permite la participación con cualquier modelo homologado que cumpla con el reglamento técnico.

REGLAMENTO TECNICO

1. CARROCERIA

De plástico a 1/24. Exteriormente deberá mantener todos sus elementos estéticos de origen excepto los retrovisores que podrán retirarse, deberá tener **un peso mínimo de 50 gramos**.

En este peso están incluidos los soportes de fijación de la carrocería al chasis.

La anchura máxima de la carrocería de será 83mm.

Deberá cubrir todos los elementos mecánicos que no podrán verse ni desde el exterior ni desde el interior del coche. En caso de pérdida de un elemento como el alerón (por ejemplo) deberá ser repuesto, permitiéndose la fabricación artesanal de uno propio siempre que trate de mantener el aspecto original del mismo.

En caso de ser necesario y para llegar al peso mínimo, el lastre de la carrocería se ubicará en el interior de la carrocería, no pudiendo

interferir en ningún caso con el chasis o elemento ubicado en el chasis (p.e motor).

El cockpit será libre y deberá contar con piloto en tres dimensiones de plástico o resina. Deberá contar con busto, cabeza, brazos y volante. Obligatoriamente, tendrá que estar pintada de color diferente al cockpit y asemejarse a la realidad.

Los cristales deberán ser los originales, de plástico y transparentes, se permite eliminar material sobrante de las piezas transparentes a fin de aligerar el conjunto.

Se permiten los cristales tipo lexan de la marca del fabricante de la carrocería.

2. CHASIS

Quedan homologados todos los chasis fabricados para modelos de escala 1/24.

No está permitido realizar ninguna manipulación o modificación en los mismos.

El chasis deberá ser completamente plano.

Se permite el uso de todos aquellos accesorios y recambios suministrados por los fabricantes para sus chasis, así como en los materiales disponibles, ya sea plástico, acero, aluminio o carbono.

Está prohibido el intercambio de piezas entre diferentes fabricantes.

Deberá albergar toda la mecánica y podrá ser lastrado siempre y cuando no supere los 90 gramos el conjunto del coche con la carrocería incluida. El lastre se ubicará siempre en el plano superior del chasis.

El motor deberá ir montado en posición **anglewinder**.

La cuna de motor serán las disponibles por cada fabricante de chasis.

La altura mínima de chasis respecto placa de verificación deberá ser de 1,5 mm. Se medirá esta altura donde se encuentran las torretas del eje posterior.

3. MOTOR

Scaleauto SC-25 de 21.000 rpm a 12v.

4. TRANSMISION

- Piñon: De 12 dientes, de cualquier marca de fabricante de slot.
- Corona: Libre. De cualquier marca de fabricante de slot.

5. LLANTAS

Libres,

- Medida mínima de 19,5mm de diámetro tanto en el tren delantero como en el trasero.
- Medida máxima de 23,5mm de diámetro tanto en el tren delantero como en el trasero.

Las llantas deben ir equipadas de tapacubos si la superficie interior de las mismas es lisa.

6. EJES y CENTRADORES

Libres de cualquier marca de slot.

7. COJINETES

Libres de cualquier marca de slot, que se adapten a medidas a los originales del fabricante.

Se permite su sustitución por cojinetes a bolas siempre y cuando no sea necesario modificar el chasis o soportes de eje.

8. NEUMATICOS

- Neumáticos Delanteroslibres, aunque deberán cubrir totalmente la llanta.
- Neumáticos Traseros
Slick scaleauto Ref. SC-4717, SC-4736, SC-4737.

Se permite el uso de neumáticos de espuma, de las diferentes medidas y compuestos que comercializa scaleauto para la escala 1/24

Los neumáticos deberán ser completamente planos, no se permite su manipulación, para darle inclinación o conicidad.

Esta completamente prohibido el uso de cualquier tipo de aditivo en los neumáticos.

Está prohibido el uso de neumáticos de silicona.

Una vez montados en la llantas no podrán sobresalir del paso de rueda de la carrocería.

9. GUIA

La guía debe ser la proporcionada por el fabricante, adaptada para pista NINCO.

Se permite lijar la pala de guía en profundidad y en grosor para ajustar esta a la pista Ninco.

EN NINGUN CASO la guía puede sobresalir del perfil del coche visto desde arriba.

10. SUSPENSIÓN.

Se permite utilizar soportes de eje de delanteros con suspensión, siempre que sean recambios del fabricante del chasis.

Se permite cualquier tipo de elemento de suspensión o basculación, siempre que sea un recambio de la marca del fabricante del chasis utilizado

11. TORNILLOS

Libres de cualquier marca de slot

12. CABLES

Libres de cualquier marca de slot

13. TRENCILLAS

Libres.

Se permite soldar los cables a las trencillas.

REGLAMENTO DEPORTIVO

Cada carrera se realizará clasificación por pole, constará de dos vueltas en salida parada. No se tendrá en cuenta la clasificación general. Las posiciones serán asignadas de la siguiente forma:

1º: Pista 1
2º: Pista 3
3º: Pista 5
4º: Pista 6
5º: Pista 4
6º: Pista 2
etc.....

Las posiciones de salida serán intercaladas con una diferencia de 50 cm entre las pistas 1-3-5 y 2-4-6

