



REGLAMENTO TÉCNICO GRUPO 5

1. MODELOS ADMITIDOS

Los modelos admitidos en el Campeonato son las réplicas de modelos comercializadas o con su comercialización prevista durante el desarrollo del Campeonato.

SIDEWAYS

- Ford Capri Turbo Gr.5
- Lancia Beta Montecarlo
- Porsche 935/78
- BMW M1
- Ferrari 512

SCALEAUTO

- BMW M1 Turbo Gr. 5
- De Tomaso Pantera

Así mismo también quedan admitidos todos aquellos modelos incluidos en el anexo 1.

La participación de algún modelo dudoso, o no incluido en ese anexo1, quedará supeditado a lo que diga la dirección de carrera.

2. CARROCERIA

ESCALA: De serie, queda prohibida cualquier modificación aerodinámica exterior en la carrocería original.

MATERIAL: Fabricada en plástico inyectado. No está permitido el aligeramiento de la carrocería y queda prohibido alterar cualquier otro aspecto aerodinámico de la carrocería. Se deben respetar las entradas de aire, alerones, faros que se suministran en el coche de serie.

DIMENSIONES y PIEZAS OBLIGATORIAS: Estos coches deberán conservar todos los elementos y características en dimensiones del original. La carrocería debe tapar todos los elementos mecánicos: motor, transmisión, cables y guía, en su vista vertical, o bien a través de los cristales o faros. Se permite eliminar o añadir antenas, escobillas del limpiaparabrisas y retrovisores (si vienen por separado de la carrocería). Deberá mantenerse la óptica frontal original (cúpula y soporte interior) y el piloto trasero rojo o anaranjado en su posición original. Los cristales de la carrocería deben de ser los originales, sin modificación.

DECORACIÓN: El color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente.

Los modelos suministrados en kit por cualquiera de los fabricantes homologados, deben estar pintados obligatoriamente, incluir un mínimo de tres dorsales, (dos laterales y uno capo delantero).

HABITACULO: Está permitido el uso de las bandejas de lexan comercializadas para ese modelo por el fabricante o adaptadas de otro modelo si no existieran a la venta. El piloto debe estar pintado de un color distinto al del habitáculo, pudiendo diferenciarlo fácilmente.

REPARACIONES:

- En caso de rotura, la carrocería no podrá sustituirse, sólo se permite su reparación.
- En caso de rotura o pérdida del alerón, éste tendrá que estar reparado antes de la finalización de la manga que se esté disputando.
- En caso de rotura del parabrisas debe ser reparado o sustituido antes de la finalización de la manga que se esté disputando.

3. CHASIS

De serie suministrado por el fabricante o comercializado en impresión 3D, como recambio del modelo y marca.

Se permite eliminar rebabas perimetrales sin excesos, y sin que esto modifique las medidas originales del chasis y de la bancada.

La altura mínima a la pista, medida en la zona del eje trasero será mínimo de 1,5 mm

4. SOPORTE MOTOR-BANCADAS

Tipo de soporte motor, "*libre*" tanto en posición, como en Off-set. Deberán ser comercializados por cualquier marca de slot.

5. COJINETES

Los comercializados como recambio de las marcas de slot.

No están permitidos los cojinetes de bolas

6. TORNILLERIA

Libre dentro de las marcas de slot, pudiendo ser de nylon o metálicos.

7. LASTRE

Queda totalmente prohibido, lastrar o modificar el peso del modelo.

8. GUIA

Libre dentro de los fabricantes de Slot.

No se permite forzar o modificar el chasis para fijarla. Se permite modificar la pala en anchura

(la parte que queda dentro del carril) y rebajar hasta 1 mm la profundidad original del cuerpo.

SOPORTE DE GUIA: El original del chasis sin modificación alguna.

9. CABLES Y TRENCILLAS

Libres dentro de los fabricantes de Slot. Los cables deben conservar su funda y no deben interferir el libre movimiento del eje delantero.

Se permite fijar al chasis los cables con cola pero sin excesos. No se permite pelar los cables en la guía, solamente está permitido lo justo para que encaje el conector del cable en su alojamiento de la guía.

Prohibidas cintas y resto de sustancias adhesivas.

10. IMAN

A todos los coches se les debe suprimir el imán del chasis, en caso que lo incorpore de serie. Queda también prohibido el efecto imán en todos los elementos que componen el coche, a excepción del efecto producido por el motor.

11. MOTOR

Motor Scaleauto SC-11b de 20.000 Rpm, propio de cada equipo.

Parámetros de los motores.

Revoluciones Máximo: 22.000 r.p.m

Consumo máximo: 200 mA

Imán : -4 gauss

12. TRANSMISION

PIÑON: Libre dentro de las marcas de slot.

CORONAS: Libre dentro de las marcas de slot.

13. EJES Y CENTRADORES

Libre dentro de las marcas de slot.

Está prohibida cualquier modificación sobre ellos.

En ningún caso los ejes, podrán sobresalir con llantas y neumáticos montados del paso de ruedas con el vehículo visto desde arriba.

Se pueden utilizar cualquiera de los centradores, que existen en el mercado para evitar el juego del eje trasero, o en su efecto la colocación de arandelas por el mismo motivo. No está permitido ningún otro tipo de material al anteriormente indicado.

14. LLANTAS

Quedan homologadas todas las llantas dentro de las marcas de slot, que cumplan las siguientes características:

Diámetro: min 15,8mm. y max 17.5mm Material: Plástico, Aluminio o Magnesio, tanto en eje delantero como en el eje trasero.

Todas las llantas tienen que incorporar tapacubos de gama clásicos obligatorios, (excepto las llantas de con diseño exterior), siendo del mismo diseño por ejes (2+2).

Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir del paso de ruedas original de la carrocería.

15. NEUMÁTICOS

Los neumáticos traseros será marca: SCALEAUTO SC-4735

Los neumáticos delanteros deben cumplir las siguientes condiciones:

- Libres dentro de la gama de Slot. Deben ser de goma negra y cubrir la totalidad de la banda de rodadura de la llanta.
- No es obligatorio que los neumáticos delanteros toquen en una plantilla plana.

16. AMORTIGUACION

Quedan homologadas las suspensiones de las marcas de slot.

No está permitido manipular ninguno de los elementos que conforman la suspensión. Se tiene que mantener el sistema original del recambio.

ANEXO 1