



REGLAMENTO TECNICO FORMULA F-1

1. MODELOS ADMITIDOS

Todos los modelos de Formula GP de las siguientes marcas:

- ALL Slot Car
- Ninco
- Scalextric
- Carrera
- Superslot

2. CARROCERÍA

La original del fabricante. No se permite modificación alguna de la carrocería original.

No está autorizado el aligeramiento interno. La carrocería deberá ir fijada al chasis por el sistema original previsto por el Fabricante.

Exteriormente, no se permite usar cintas adhesivas para fijar el/los alerones antes del inicio de la carrera, ni para proteger las partes delicadas de la carrocería. Una vez en carrera, sólo podrán usar estas cintas adhesivas en caso de desprendimiento del alerón. Se permite reforzar, encintar interiormente el alerón posterior con cinta adhesiva, pero siempre que se haga de forma pulida y no afecte a la estética de vehículo.

En todo momento de la carrera, la carrocería deberá incluir el cockpit, piloto, los deflectores laterales, el alerón delantero y el posterior. Se permite eliminar los retrovisores y la cámara ubicada en la parte superior de la carrocería para evitar su pérdida.

3. DECORACIÓN

Todas las carrocerías han de estar obligatoriamente pintadas, simulando un vehículo de competición. No se permite la participación en la carrera con un coche sin decorar. Ha de incluir como mínimo un color base (no sirve el plástico sin pintar) y un dorsal en la parte delantera de la carrocería. El casco del piloto también ha de ser pintado, no permitiéndose su participación si no está decorado.

4. HABITÁCULO

El modelo original del vehículo, sin modificación alguna, correctamente pegado a la carrocería sin dejar entrever las partes mecánicas. Está prohibida su colocación en una posición o altura distinta a la prevista por el fabricante.

5. PESO

No se permite el lastrado adicional del vehículo.
Peso mínimo de carrocería sin tornillos 10 grs.

6. CHASIS

El original del vehículo, y todos los comercializados en 3D como recambio para la marca.

Quedan homologadas las cunas de motor originales del vehículo, y todas disponibles y comercializadas por las marcas de slot

7. IMANES

Queda prohibido el uso de imanes, excepto los del propio motor o los de los amortiguadores.

8. MOTOR

Se permite la fijación del mismo al soporte motor, usando para ello los agujeros para los tornillos que incorpora el soporte motor. La atracción magnética del motor será medida antes de la carrera, admitiéndose aquellos motores con un máximo de atracción magnética de -7'5 gramos UMS, o bien de -13'5 m/m.

La distancia al suelo medida en una plantilla no podrá ser inferior a 1'5 m/m.

Motores homologados:

- All Slot Car O.F. TOP 01
- MB Slot Gnik 21k MB-17001, SogNA 21k MB-07009
- Scaleauto SC-0011b, SC-0025b, SC-0026
- Slot.it SI-MN08C, SI-MN08H. Boxer /2 21.5k

9. EJES Y LLANTAS

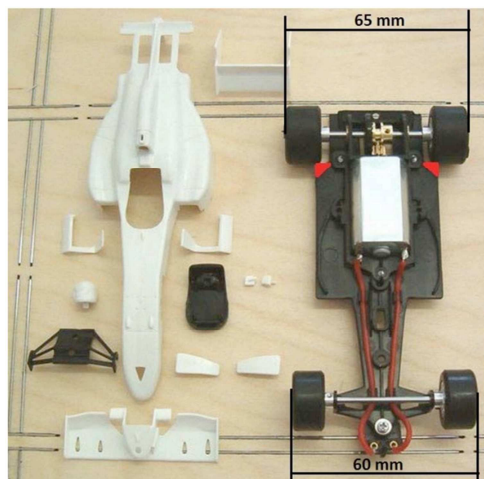
Libre y catalogadas como F-1 de cualquier fabricante.

Las llantas delanteras:

- All Slot Car, AS-GP007, AS-GP056
- 14,5mm ext x 10,2mm anchura

Llantas Posteriores:

- All Slot Car, AS-GP008, AS-GP055
- Slot.it SI-PA20ALS o SI-PA20MG.
- Mitoos, M037
- 14,5mm ext x 12mm anchura



65 mm

El ancho máximo de ejes (incluyendo las llantas y los neumáticos) es de 65 m/m. en el eje delantero y 65 m/m. en el eje posterior.

10. TRANSMISIÓN

El piñón y la corona son libres, siempre y cuando no se modifique el diseño previsto por el fabricante ni se modifique la carrocería o el chasis.

11. TRENCILLAS

Libres.

12. CABLES

Libres.

13. COJINETES

Los originales del vehículo. Se permite su sustitución por cojinetes a bolas siempre y cuando no sea necesario modificar el chasis.

Se permite su fijación al chasis mediante cola, sin excesos.

14. NEUMÁTICOS

Los neumáticos delanteros, son los que incluye el modelo de serie o que cumplan cualquiera de las siguientes consideraciones:

- All Slot Cars, AS-GP010
- Dimensiones 20mm x 10,5mm

Neumáticos traseros libres de cualquier fabricante o que cumplan cualquiera de las siguientes consideraciones:

- Slot.it SI-PT29 (F-22).
- Mitoos, M007
- All Slot Cars, AS-GP010
- Dimensiones 20mm x 12,5mm

Los neumáticos delanteros no pueden ser tratados superficialmente y tendrán que cubrir la superficie de la llanta.

En posición de reposo los cuatro neumáticos deben estar en contacto con el suelo, verificándose sobre una superficie rígida y plana (p.e. placa de metacrilato).

15. GUÍA

Se permite el uso de la guía de serie de cada marca de vehículo permitiéndose su sustitución por las siguientes referencias

- AS-009,
- Slot.it SI-CH10 o SI-CH85
- Scaleauto SC-1604 y SC-1608.

Se permite bloquear el giro de la dirección del tren delantero, pudiéndose encolar las piezas necesarias para tal efecto.

16. SUSPENSIONES

Libres siempre que sean de las siguientes marcas:

- All Slot Car

- Slot.it
- Scaleauto.

Libre en número hasta un máximo de 5 amortiguadores, se permite combinar piezas entre ellas siempre que no implique la modificación de ninguno de sus elementos. Se permiten los reglajes asimétricos de suspensiones.

17. TORNILLERÍA

Libre, siempre y cuando no suponga una modificación del chasis, de la cuna de motor o de la carrocería.

REGLAMENTO DEPORTIVO

Los elementos de la carrocería que se desprendan durante la carrera, en especial los alerones o partes de estos, etc, deberán ser repuestos, en su posición original, mediante inserción, pegado o con cinta adhesiva (respetando siempre la posición original prevista por el fabricante y sin excesos), justo al iniciar la siguiente manga, siempre que el coche pueda circular sin problemas.

Estos elementos deberán estar bien sujetos antes del inicio de la prueba. Pero en caso de rotura accidental se permite efectuar reparaciones de dichos elementos fuera del tiempo de carrera, es decir, entre mangas, siempre que no suponga retrasos innecesarios en el desarrollo normal de la carrera.

En ese espacio de tiempo no se permite hacer reparaciones mecánicas, sólo estéticas.

